

## Infos zur Bildung einer Spielgemeinschaft

Der Prozess zur Bildung einer Spielgemeinschaft (SG) laut § 16 A der BTV-Wettspielbestimmungen (BTV-WSB) wird vollumfänglich in einem digitalen Prozess innerhalb des Bearbeitungszeitraumes der nMM vom 20.02. bis 15.03. abgewickelt. Dieser Prozess steht nur jenen Personen im Verein zur Verfügung, die die Zugangsberechtigung „Vereinsadministration“ besitzen.

Die nachfolgenden Rahmenbedingungen für die Bildung einer SG, die sich aus den BTV-WSB ergeben, sind in das Tool zur SG-Bildung eingearbeitet:

- Pro Altersklasse (nicht Mannschaft!) kann ein Verein nur mit einem (1) Verein innerhalb des BTV eine SG bilden.
- Eine SG hat ein Verein immer nur dann, wenn er selbst Personen von einem anderen Verein aufnimmt. Der in diesem Fall „abgebende bzw. verleihende“ Verein hat mit dem Verein, an den er Personen abgibt jedoch keine SG!
- Ein Erwachsener kann entweder im eigenen Verein in bis zu zwei Altersklassen gemeldet werden oder im eigenen Verein in keiner Altersklasse und dafür im SG-Verein in bis zu zwei Altersklassen gemeldet werden. Zusätzlich gibt es die Möglichkeit im eigenen Verein in einer Altersklasse und im SG-Verein in einer (1) anderen Altersklasse gemeldet zu werden.
- Der Einsatz von Spielern, die über eine SG in einer nMM aufgeführt sind, ist auch in den Bayern- und Landesligen zulässig.
- Für Spieler, die in einer nMM einer Regional- oder Bundesligameldung aufgeführt sind, besteht nicht die Möglichkeit über die Bildung einer SG in einem anderen Verein in einer anderen Altersklasse zu spielen. Dies verbietet die für diese beiden Ligen zuständige DTB-Wettspielordnung.

Variante	Verein B (Lizenzverein)	Verein A (ist der Verein, der sich bei Verein B eine Person ausleiht)	Bemerkung	
I	2	0	Zwei unterschiedliche Altersklassen (AK) in Verein B sind zulässig, aber dafür keine weitere AK in Verein A	
<b>ODER</b>				
II	0	2	Zwei unterschiedliche Altersklassen (AK) in Verein A sind zulässig, aber dafür keine weitere AK in Verein B	
<b>ODER</b>				
III	1	1	Eine Altersklasse in Verein B und eine weitere Altersklasse in Verein A, aber nicht dieselbe AK wie in Verein B („andere AK“)	
Variante	Verein B (Lizenzverein)	Verein A (SG)	Verein C (SG)	Bemerkung
IV	0	1	1	<b>Nicht zulässig:</b> Keine Altersklasse im Lizenzverein B und dafür eine AK im Verein A und eine andere AK im Verein C jeweils über eine SG

### Jugend-Altersklassen:

Es ist zulässig, dass ein Jugendlicher in zwei Vereinen in Jugend-AK (Bambini U12, Mädchen D15, Mixed M15, Knaben H15, Junioren H18 und Mixed M18) gemeldet und eingesetzt werden kann. **ALLERDINGS** ist hier zu beachten, dass der Jugendliche in einem (1) der beiden Vereine nur **in einer (1) anderen** Altersklasse gemeldet werden darf.

Ein 13-jähriger **Spieler** könnte z. B. wie folgt gemeldet werden:

<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>	<b>oder</b>	<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>	<b>oder</b>	<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>
H00	H15		H15	H00		H00	H15
H18	oder		oder	H18			M15
M15	M18		M18	M15			H18
							M18

Neben den drei vorgenannten Varianten gibt es noch eine Vielzahl an weiteren Varianten. H15 und M15 bzw. H18 und M18 gelten **nicht** als die gleichen Altersklassen. Somit kann z. B. ein 13-jähriger Spieler in den Altersklassen H15 und M15 parallel gemeldet und eingesetzt werden.

Beispiel mit einer 13-jährigen **Spielerin**: Mädchen (D15) /Juniorinnen (D18) können auch in männlichen Altersklassen der H15 bzw. H18 mitgemeldet werden! D15 und H15 bzw. D18 und H18 gelten **nicht** als die gleichen Altersklassen, sodass z. B. ein 13-jähriges Mädchen parallel in den Altersklassen D15, H15 und M15 gemeldet und eingesetzt werden könnte.

<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>	<b>oder</b>	<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>	<b>oder</b>	<b>Verein A</b>	<b>Verein B</b>
D00	H15		D00	D15		D15	D00
D15	oder		D18	oder		M15	oder
D18	H18		M18	H15		D18	H15
M15	oder			oder		H18	oder
	M18			H18			M18
				oder			
				M15			

### **Nachfolgend ein paar Informationen zum Prozess zur Bildung einer SG über das System:**

Der Prozess wurde aus der jeweiligen Meldemaske der nMM herausgenommen und findet nun zum einen über die Aktion „neue Freigabeanfrage für SG-Bildung stellen“ statt, wenn man selbst eine SG bilden möchte und zum anderen aus der Aktion „Bearbeitung von eingehenden Freigabeanfragen“ für die Fälle, wenn ein andere Verein eine Person für bestimmte Altersklassen „ausleihen“ möchte. Beide Aktionen stehen den Vereinen im Bereich der nMM unter der Überschrift „Spielgemeinschaft“ zur Verfügung. Kurz gesagt gleicht dieser Prozess der SG-Bildung dem eines Lizenzwechselantrages in der zweiten Lizenzierungsphase.

### Kurzbeschreibung des Prozesses zur Bildung einer SG:

1. Verein A stellt für eine bestimmte Person und Altersklasse, dessen BTV-Spiellizenz bei Verein B (Lizenzverein) liegt, eine Freigabeanfrage bei Verein B.
2. Die Vereinsadministratoren von Verein B werden dadurch automatisch per E-Mail vom System über diese Freigabeanfrage informiert.

3. Verein B bearbeitet die Freigabeanfrage auf der Übersichtsseite in dem er die Freigabe erteilt oder ablehnt. Die Bearbeitung muss für jede Altersklasse einzeln erfolgen.
4. Anschließend wird der Antragsteller durch die Bearbeitung der Freigabeanfrage von Verein B automatisch per E-Mail über das System informiert.
5. Hat der Verein B die Freigabeanfrage positiv entschieden, kann der Verein A auf die Person in der Meldemaske der nMM rechts in der „SG-Spieler-Box“ zugreifen und diese in der Meldung einfügen. Dies geschieht weiterhin in der Bearbeitungsmaske der jeweiligen nMM.

#### **Wie kann man eine SG-Bildung wieder rückgängig machen?**

Solange die Freigabeanfrage nur „gestellt“ ist oder auch bereits vom Lizenzverein positiv entschieden wurde, kann man die Anfrage einfach löschen, indem man bei der gestellten Freigabeanfrage ganz rechts unter dem Papierkorb in der Checkbox eine Markierung setzt und anschließend auf den „Löschen“-Button klickt. Sobald die Person aber in der nMM im SG-Verein eingefügt und gespeichert ist, kann die Markierung zur Löschung nicht mehr erfolgen. Möchte man die Freigabeanfrage dennoch löschen, muss die betreffende Person zuerst aus der nMM beim SG-Verein gelöscht werden und erst dann besteht wieder die Möglichkeit die Freigabeanfrage zu löschen.

#### **Wo und wie findet man eigentlich heraus, wer in welcher Altersklasse im Vorjahr über die Bildung einer Spielgemeinschaft (SG) in der nMM enthalten war?**

Allen Vereinsadministratoren steht nach dem Login im BTV-Portal und einem Klick auf den „START“-Button im Bereich der „Vereinsprozesse“ der Menüpunkt „Downloads“ zur Verfügung. Gleich nach der Überschrift am Ende des zweiten Satzes befindet sich der Link „Download-Übersicht“. Im Anschluss stehen Ihnen alle Saisonen mit den entsprechenden Downloads rückwirkend bis zum „Sommer 2002“ zur Verfügung. Im Download „Namentliche Mannschaftsmeldung (pdf) enthält die Nam. Meldung ...“ werden alle Altersklassen und deren nMM aufgeführt, die es in der jeweiligen Saison gab. Bei den Personen die über eine Bildung einer SG eingefügt waren, steht in der Zeile unter dem Spieler der Verein, bei dem man die Freigabeanfrage gestellt hat.