
„Wer kommt macht mit!“

Spielmodus:

Keine Voranmeldung – Keine zeitliche Bindung:

Wer kommt schreibt seinen Namen auf einen Loszettel und wirft diesen in den Lostopf. Sollte er vor Turnierende gehen müssen, wird das Los wieder aus dem Topf genommen. Gleichzeitig trägt er seinen Namen in die Spieler- und Punkteliste ein.

Spiel auf Zeit:

Gespielt wird im Doppel. Jeweils 20 Minuten werden laufende Spiele gezählt, danach muss das Siegerduo noch 3 Spiele mit Handicap absolvieren. Daraus folgt eine Spielzeit von ca. 30 Minuten.

Wertung:

Spiel 1 – die Spielzeit von 20 Minuten: gewonnen = 3 Punkte verloren = 0 Punkte unentschieden = 1 Punkt

Spiel 2 – die 3 Spiele mit Handicap: Wertung wie bei Spiel 1

⇒ Jeder Spieler trägt also nach ca. 30 Minuten 2 Punktwertungen in die Punkteliste ein. Danach werden die Spielpartner wieder neu gelost.

Zusatzspiele:

⇒ Handicaps werden außerhalb des Feldes deponiert, so dass sich die Spieler um die besten Handicaps „streiten“ müssen

⇒ Sponsorenraten: für jeden gewussten Sponsor erhält der Spieler 3 Punkte

⇒ „Penn-Dosen-Zielwerfen“: 6er-Gruppen werden gebildet. Mit einer Balldose (Inhalt 1 Ball, zwecks Instabilität) muss jeder der Gruppe möglichst nahe an den Zielkegel werfen. Der Gruppensieger erhält 60 Punkte, der Zweite 50 Punkte usw.