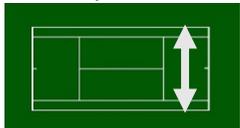
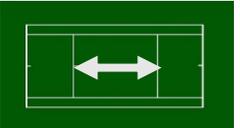
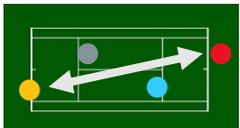
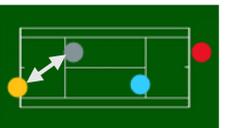


Berichtigung von Irrtümern – Aufschlag und Seitenwechsel (ITF-Tennisregel 27)

Fehler	Im Standard-Spiel	Im Tiebreak
Falsche Spielfeldhälfte 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Fehler umgehend korrigieren • Aufschlagfehler beibehalten 	
Falsche Spielfeldseite 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Fehler umgehend korrigieren • Aufschlagfehler beibehalten 	
Falscher Aufschläger im Einzel 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Fehler umgehend korrigieren • Erster Aufschlag • Wenn ein Spiel im falschen Aufschlagrhythmus endet, wird dieser beibehalten → Rhythmus der Ballwechsel anpassen 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Erster Aufschlag • Bei einem geraden Spielstand: Fehler umgehend korrigieren • Bei einem ungeraden Spielstand: falschen Aufschlagrhythmus beibehalten
Falscher Aufschläger im Doppelteam 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Fehler umgehend korrigieren • Aufschlagfehler beibehalten • Wenn ein Spiel im falschen Aufschlagrhythmus endet, wird dieser beibehalten 	<ul style="list-style-type: none"> • Gespielte Punkte zählen • Aufschlagfehler beibehalten • Bei einem geraden Spielstand: Fehler umgehend korrigieren • Bei einem ungeraden Spielstand: falschen Aufschlagrhythmus beibehalten
Falscher Rückschläger im Doppelteam 	Das Doppelteam bleibt für den Rest des laufenden Spiels/Tiebreaks in den falschen Positionen	
Tiebreak in falscher Aufschlagreihenfolge begonnen	-	Der Spieler, der im Tiebreak eigentlich aufschlagen sollte, ist im folgenden Spiel Rückschläger

Berichtigung von Irrtümern – Spielformat (ITF-Tennisregel 27)

Fehler	Spätestens nach einem gespielten Punkt bemerkt	Nach mehr als einem gespielten Punkt bemerkt
<i>Spielstand 6-6</i> Standard-Spiel anstelle eines Tiebreaks begonnen	<ul style="list-style-type: none"> • Fehler umgehend korrigieren • Im richtigen Format weiterspielen • ggf. gespielter Punkt wird im korrigierten Format gewertet 	Der Satz wird entschieden, indem <ul style="list-style-type: none"> • ein Spieler/Team die nächsthöchste gerade Anzahl Spiele gewinnt (z.B. 8) und zwei Spiele Vorsprung hat • es 8:8 steht (oder höhere gerade Zahlen), woraufhin ein Tiebreak gespielt wird
<i>Spielstand 6-6</i> Tiebreak anstelle eines Standard-Spiels begonnen		<ul style="list-style-type: none"> • der begonnene Tiebreak wird weiterspielt und entscheidet den Satz
Vorteils- oder Tiebreak-Satz anstelle eines Match-Tiebreaks begonnen		Der Satz wird entschieden, indem <ul style="list-style-type: none"> • ein Spieler/Team 3 Spiele gewinnt oder gewonnen hat (3:0 oder 3:1) • ein Match-Tiebreak gespielt wird, wenn es 2:2 steht Ein Tiebreak-Satz wird gespielt, wenn der zweite Punkt im fünften Spiel (2:2) begonnen wurde

Berichtigung von Irrtümern – Bälle (ITF-Tennisregel 27)

Ballwechsel...	Lösung
Zu früh durchgeführt	<ul style="list-style-type: none"> • Im laufenden Spiel wird der Fehler nicht korrigiert • Wenn der Spieler, der mit neuen Bällen aufschlagen sollte, diese zu früh bekommt, wird der Rhythmus der Ballwechsel dem Fehler entsprechend angepasst • Bekommt der Spieler für sein Aufschlagspiel neue Bälle, der mit neuen Bällen Rückschläger sein sollte, werden die Bälle erneut gewechselt, wenn der andere Spieler wieder aufschlägt (selbst wenn es auch dann noch zu früh wäre → Rhythmus dem Fehler entsprechend anpassen)
Zu spät durchgeführt	<ul style="list-style-type: none"> • Im laufenden Spiel wird der Fehler nicht korrigiert • Der Ballwechsel wird nachgeholt, wenn der Spieler, der mit neuen Bällen aufschlagen sollte, zum nächsten Mal Aufschläger ist → Rhythmus dem Fehler entsprechend anpassen
Planmäßig vor einem Tiebreak/Match-Tiebreak	Vor einem Tiebreak/Match-Tiebreak werden die Bälle nicht gewechselt. Die Bälle werden nach dem ersten Spiel im nächsten Satz gewechselt. Der Rhythmus der folgenden Ballwechsel wird angepasst.