
Talentino-Kleinfeld-Cups als Vereinsevent durchführen

Konzept:

Die Talentino-Kleinfeld-Cups sind eine Veranstaltung des Bayerischen Tennis-Verbandes in Zusammenarbeit mit den Vereinen. Die Turniere sind in der KAT 6 der BTV-Kids-Turnierserie eingegliedert.

Aber natürlich kann jeder Verein einen Talentino-Kleinfeld-Cup eigenständig als Vereinsevent planen und so seinen Mitgliedern oder Geschwisterkindern spannende Stunden bieten! Die Talentino-Kleinfeld-Cups sind für Kinder gedacht, die seit ein paar Wochen im Kleinfeld trainieren und erste Matchpraxis sammeln möchten. Der Spaß steht dabei im Vordergrund!

Die folgende Anleitung gibt die wichtigsten Hinweise für das spaßorientierte Turnier für die Kleinsten im

Materialien und Platzbedarf:

- ca. 3 Bälle/ Kleinfeldplatz
- Für ca. 6 Kids je 1 Kleinfeld, ab 7 Kids 2 Kleinfelder, ab 9 Kids 3 Kleinfelder, ab 12 Kids 4 Kleinfelder, ab 18 Kids 6 Kleinfelder. Die Anzahl der Kleinfelder ist eine Empfehlung, zum reibungslosen Ablauf eines Turniers.

Durchführung:

Alle Kinder sind bis zum "Ende" dabei, keiner scheidet aus. Das "reine" Turnier sollte nicht länger, als eine- 2,5 Stunden dauern! Je nachdem, ob es als Event (Aktionstag) oder als reines Turnier durchgeführt wird, kann die Pausengestaltung variieren und die Gesamtzeit verlängert werden.

Es wird auf Zeit gespielt, so sind alle Spiele der jeweiligen Runden immer gleichzeitig fertig und die Wartezeiten sind genau planbar. Pro Platz sollte ein Zähler anwesend sein, der das Ergebnis nach dem Spiel der Turnierleitung meldet. Je nach Teilnehmerzahl kann ein Spiel zwischen 10-15 Minuten dauern. Es kann Einzel und auch Doppel gespielt werden. Die Kinder können auch in Zweierteams antreten, dann zählen die Punkte aus den Einzelspielen zusammen und sie spielen noch Doppel. Am Ende sollte jedes Kind eine Urkunde bekommen! Individualisierbare Talentino-Urkunden gibt es unter www.kinder.tennis.de.

- Zum Start des Turniers sollten kurz Motorikübungen (z.B. eine Staffeln) mit den Kindern durchgeführt werden. (Aufwärmen, Kennenlernen)
- Die Kleinfelder stehen mittig auf dem Kreuz der T-Linie und die Netzpfeiler dienen als Markierungen für die Außenlinien.
- Es sollte mit Schiedsrichtern/ Zählern (z.B. Eltern, Vereinshelfer) gespielt werden.
- Jedes Kind sollte mindestens 3 Spiele haben.
- Zählweise z.B. 1,2,3, fortlaufend bis die Zeit vorbei ist. Bei Fortgeschrittenen: Tennis-Zählweise auf Zeit.
- Pro Sieg erhalten die Kinder 3 Punkte, bei Unentschieden einen Punkt.
- Aufschlag: Die Kinder können den Ball mit Aufschlag von unten, mit und ohne vorheriges Auftippen des Balles auf dem Boden ausführen. Für besonders begabte Kinder, besteht die Möglichkeit den Aufschlag von oben auszuführen. Bei einem Fehler darf der zweite Aufschlag mit der Schlaghand von oben eingeworfen werden. Mit dieser Möglichkeit, soll den Spielern möglichst früh die Aufschlagbewegung implementiert werden, um sie frühzeitig an das sportlichere Spielen heranzuführen.
- Die Schlägerlängen betragen für das Kleinfeld max. 23 inch.
- Die Kinder sollten möglichst in 3-er Gruppen (Jeder gegen Jeden) spielen. In einer Endrunde spielen die Gruppenersten die ersten drei Plätze aus. Weitere Platzierungsspiele siehe nächste Seiten.

-
- Alle Kinder sollten bis zum Ende des Turniers spielen können. Kinder die eine mögliche Endrunde nicht erreichen, sollen trotzdem die Möglichkeit bekommen noch weitere Spiele zu absolvieren (Doppel, B-Runde o.ä.), um am Abschluss des Turniers teilzunehmen und eine Urkunde zu erhalten.
 - Flexibilität hat beim Talentino-Kleinfeld-Cup oberste Priorität! Falls Kinder ausfallen, bzw. spontan am Veranstaltungstag noch teilnehmen, sollte auf Änderungen im Turnierplan eingegangen werden können. Eventuell muss eine maximale Teilnehmeranzahl angegeben werden, um das Turnier in einem passenden Zeitrahmen und einer guten Qualität durchführen zu können.

Beispielhafter Zeitplan bei 12 Teilnehmern für ein Kleinfeldturnier (vier Kleinfeldern):

- Vier 3 er Gruppen à 3 Spiele
- Anschließend eine Endrunde mit Halbfinale und Finale der Gruppenersten, ein Spiel der Gruppenzweiten und ein Spiel der Gruppendritten gegeneinander.
- Insgesamt 19 Matches
- Bei vier Kleinfeldern sind das 5 Runden pro Platz.
- Bei 15 min Spielzeit benötigt man eine Nettospielzeit von 75 min.
- Zuzüglich Pausen und Wechsel je Runde ca. 10 min.
- Gesamtdauer des Turniers ca. 125 Minuten.
- Inklusive Einführung und Siegerehrung sollte mit 2,5-3 Stunden Gesamtdauer gerechnet werden.
- Die Spielzeit kann verkürzt werden, indem nach den Gruppenspielen eine Runde Doppel gespielt wird, statt eine Finalrunde zu spielen.

Beispielhafter Zeitplan bei 16 Teilnehmern für ein Kleinfeldturnier (4 Kleinfeldern):

- Vier 4 er Gruppen à 6 Spiele
- Anschließend eine Endrunde mit Halbfinale und Finale der Gruppenersten, ein Spiel der Gruppenzweiten, ein Spiel der Gruppendritten und ein Spiel der Gruppenvierten gegeneinander.
- Insgesamt 33 Matches
- Bei vier Kleinfeldern sind das 8 Runden pro Platz, plus das Finale am Ende.
- Bei 15 min Spielzeit benötigt man eine Nettospielzeit von 135 min.
- Zuzüglich Pausen und Wechsel je Runde ca. 10 min.
- Gesamtdauer des Turniers ca. 215 Minuten.
- Inklusive Einführung und Siegerehrung sollte mit 4 Stunden Gesamtdauer gerechnet werden.
- Die Spielzeit kann verkürzt werden, indem nach den Gruppenspielen eine Runde Doppel gespielt wird, statt eine Finalrunde zu spielen.

Tipps zur Durchführung bei ungeraden und unüblichen Teilnehmerzahlen:

- 5 Kinder: eine 5er Gruppe und es spielt jeder gegen jeden.
- 6 Kinder: zwei 3er Gruppen, danach die Gruppenersten, Gruppen zweiten und Gruppendritten gegeneinander.
- 7 Kinder: eine 4er Gruppe und eine 3er Gruppe, die Gruppenersten und Gruppenzweiten spielen eine Endrunde und die anderen Kinder spielen noch weitere Plätze aus.
- 8 Kinder: zwei 4er Gruppen, evtl. Endrunde.
- 9 Kinder: drei 3er Gruppen, danach die Gruppenersten, Gruppenzweiten und Gruppendritten gegeneinander.

TURNIERVORLAGEN

Vorlage zur Durchführung eines Turniers mit 12 Teilnehmern in vier 3er Gruppen:

Gruppenspiele Jeder gegen Jeden:

Gruppe A

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Gruppe B

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Gruppe C

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Gruppe D

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1						
Kind 2						
Kind 3						

Im Anschluss an die Gruppenspiele können Finalspiele der Gruppenersten und eine Endrunde der Gruppenzweiten und –dritten gespielt werden. Alternativ sind auch 3 Doppel (Gruppenersten gegeneinander, Gruppenzweiten gegeneinander, Gruppendritten gegeneinander) möglich.

Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Einzelspiele:

Finalspiele der Gruppenersten:

1. A	•	•
1. B		
1. C	•	
1. D		

Der Sieger ist der Erstplatzierte, der Finalteilnehmer der Zweitplatzierte, die Halbfinalisten die Drittplatzieren in der Gesamtwertung. Der dritte Platz kann auch ausgespielt werden, dann verschieben sich die weiteren Platzierungen (s.U.) um einen Rang nach hinten.

Endrunde der Gruppenzweiten und Gruppendritten:

2. A	2. B	Sieger:
2. C	2. D	Sieger:
3. A	3. B	Sieger:
3. C	3. D	Sieger:

Die Sieger der Partie der Gruppenzweiten sind jeweils die Viertplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Fünftplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppendritten sind jeweils die Sechstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Siebtplatzierten.

Alternative: Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Doppelspiele:

1. A + 1. B	1.C + 1. D	Sieger:
2. A + 2. B	2. C+ 2. D	Sieger:
3. A + 3. B	3.C + 3. D	Sieger:

Die Sieger aus der Partie der Gruppenersten sind die Erstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Zweitplatzierten in der Gesamtwertung. Die Sieger aus der Partie der Gruppenzweiten sind die Drittplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Viertplatzierten in der Gesamtwertung. U.s.w.

Vorlage zur Durchführung eines Turniers mit 16 Teilnehmern in vier 4er Gruppen:

Gruppenspiele Jeder gegen Jeden:

Gruppe A

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Gruppe B

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Gruppe C

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Gruppe D

	Kind 1	Kind 2	Kind 3	Kind 4	Punkte	Gewonnene Spiele (bei Tennis-Zählweise)	Rang
Kind 1							
Kind 2							
Kind 3							
Kind 4							

Im Anschluss an die Gruppenspiele können Finalspiele der Gruppenersten und eine Endrunde der Gruppenzweiten, –dritten und –vierten gespielt werden. Alternativ sind auch 4 Doppel (Gruppenersten gegeneinander, Gruppenzweiten gegeneinander, u.s.w.) möglich.

Vorlagen und Platzierungsvorschläge für Einzelspiele:

Finalspiele der Gruppenersten:

1. A	•	•
1. B		
1. C	•	
1. D		

Der Sieger ist der Erstplatzierte, der Finalteilnehmer der Zweitplatzierte, die Halbfinalisten die Drittplatzieren in der Gesamtwertung. Der dritte Platz kann auch ausgespielt werden, dann verschieben sich die weiteren Platzierungen (s.U.) um einen Rang nach hinten.

Endrunde der Gruppenseiten, Gruppendritten und Gruppenvierten:

2. A	2. B	Sieger:
2. C	2. D	Sieger:
3. A	3. B	Sieger:
3. C	3. D	Sieger:
4. A	4. B	Sieger:
4. C	4. D	Sieger:

Verlierer die Fünftplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppendritten sind jeweils die Sechstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Siebtplatzierten. Die Sieger der Partie der Gruppenvierten sind jeweils die Siebtplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Achtplatzierten.

Alternative: Vorlagen und Platzierungsvorschläge für die Doppelspiele:

1. A + 1. B	1.C + 1. D	Sieger:
2. A + 2. B	2. C+ 2. D	Sieger:
3. A + 3. B	3.C + 3. D	Sieger:
4. A + 4. B	4. C+ 4. D	Sieger:

Die Sieger aus der Partie der Gruppenersten sind die Erstplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Zweitplatzierten in der Gesamtwertung. Die Sieger aus der Partie der Gruppenzweiten sind die Drittplatzierten der Gesamtwertung, die Verlierer die Viertplatzierten in der Gesamtwertung. U.s.w.